

# Telematik 4

## IT - Sicherheit

### 1 - Einführung

Prof. Dr. Günter Müller

Wintersemester 04/05

<http://www.telematik.uni-freiburg.de/>

Institut für Informatik und Gesellschaft – Telematik

**IIG**  
Telematik

### Gliederung

## 1 Einführung

### 1.1 Drei Epochen der Netzwerksicherheit

- Mittelalter
- Internet
- Allgegenwärtig

### 1.2 Grundlegende Definitionen

- Akteure, Kanäle und Sicherheit
- Schutzziele, Bedrohungen und Sicherheitsmechanismen

### 1.3 Zukünftige Herausforderungen der Sicherheit

## Mainframe

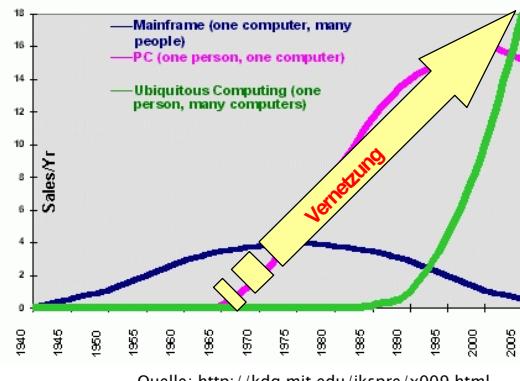
- homogene Nutzer
- zentrale Zugangsreglung
- zentrale Datenhaltung
- niedrige Vernetzung

## Personal Computer

- heterogene Nutzer
- dezentrale Datenhaltung
- hohe Vernetzung

## Allgegenwärtiges

- dynamisch und „stateless“
- „mixed-mode“ Netze
- spontane Vernetzung



**Vernetzung = (Un)Sicherheit?!**

## Metapher: Epochen der Sicherheit

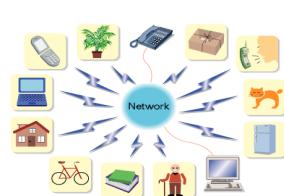
Epochen  
Metapher



Mittelalter



Internet



Allgegenwärtiges

Zeit  
→

„Gute“ Bürger sind drinnen

Mit wem rede ich?

Computer ist symbiotisch

menschliche  
Interaktion

autonom



### Herausforderung

- Verteidigung der Burg
  - von außen, nicht berechtigte Bürger bleiben draußen
  - von innen, ein Bürger „spioniert“ die anderen nicht aus

### Angreifermodell

- von außen, „Outsiders“ oder „Intruders“
- von innen, „Insiders“ oder „Saboteurs“

### Schutzziel

- Vertraulichkeit der Kommunikation

### Lösung

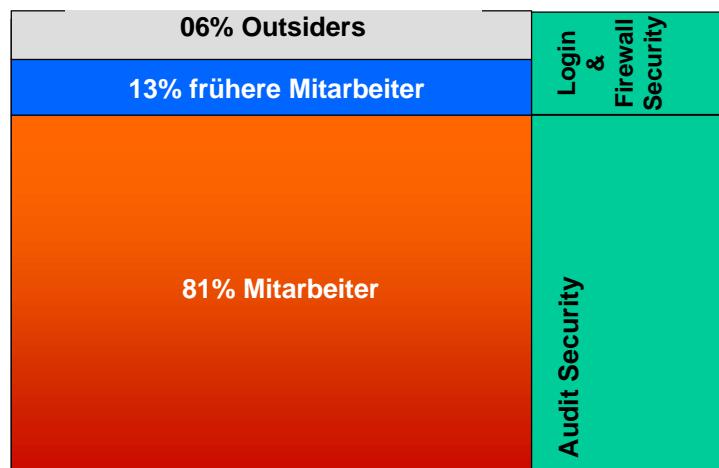
- „reaktives“ Vorgehen
  - gegen Outsiders, strenge Zugangskontrolle (Firewalls) und Intrusion-detection Monitors
  - gegen Insiders, Kryptographie und Prozessisolierung auf Betriebssystem Ebene

### Thema

- Privatsphäre der Bürger

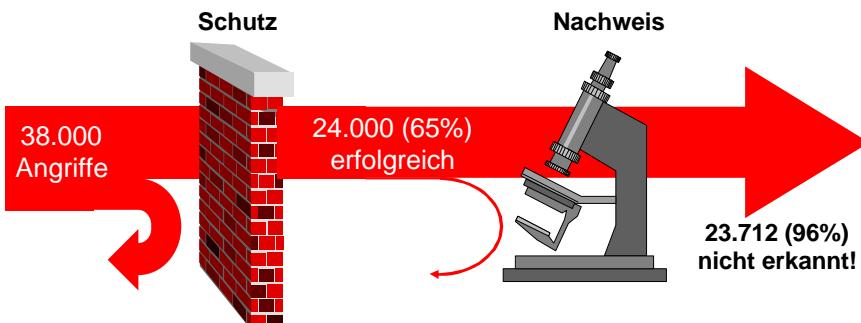
## Mittelalter: Quelle der Angriffe

Der Angreifer saß überwiegend im eigenen Unternehmen!



Quelle: Data Processing Management Assoc, 1999

## Mittelalter: Mangelhafte Abwehr der Burg

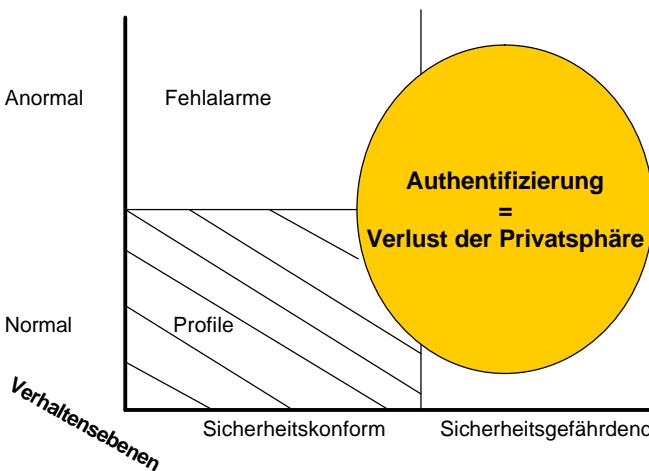


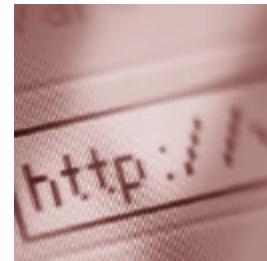
Quelle: Testangriffe US-Militär, Defense Information Systems Agency, Mai 1996

- Firewalls und Intrusion detection → Hohe „Dunkelziffer“ **unerkannter** Angriffe
- Bedarf an **Authentifizierung**, Autorisierung und Abrechnung nimmt zu

## Mittelalter: Wer ist der (gute) Insider?

**Authentifizierung:** Erkennung von Kommunikationspartnern, aber...





## Herausforderung

- (korrekte) mehrseitige Sicherheit
- Aufbauen von Vertrauen

## Angreifermodell

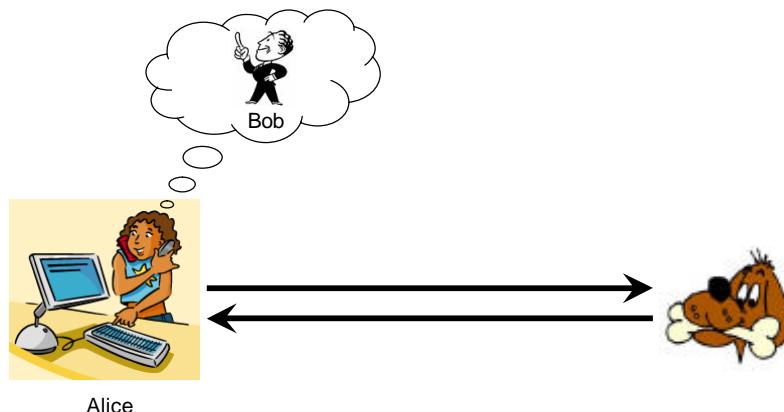
- Mann in der Mitte
- „Impersonation“ von Kommunikationspartnern

## Themen

- Entwicklung von Sicherheitsmechanismen anhand von
  - Schutzziele
  - Bedrohungensind diese Mechanismen „korrekt“ bzgl. ihrer Ziele?  
→ Verifikation wird erforderlich
- Vertrauen: basiert auf Software oder Hardware
  - Software → Sicherheitsprotokolle
  - Hardware → Trusted Computing

# Internet: Alle sprechen mit allen...

Auch mit dem Falschen!



Alice

Und wenn der Hund „beißt“?

## Attacke

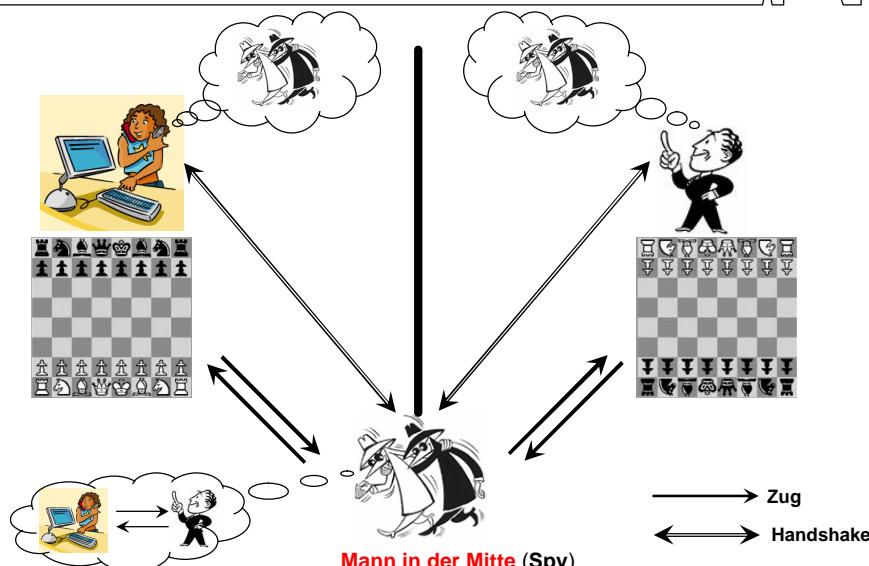
einem Angreifer gelingt es, den Kommunikationskanal soweit unter die eigene Kontrolle zu bringen, dass die „Abgehörten“ nicht feststellen können ob sie tatsächlich miteinander oder mit dem Angreifer kommunizieren



## Nutzung

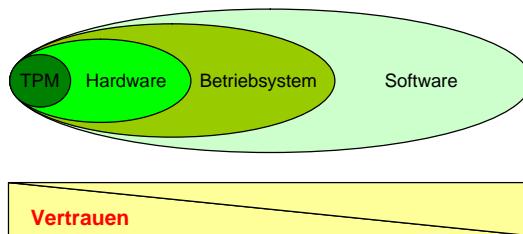
- abhängig vom Ziel eines Protokolls
- Angriffe können genutzt werden, um sich unberechtigt Zugang zu Informationen zu verschaffen, sie zu manipulieren oder komplett Datenverbindungen zu übernehmen („connection hijacking“)

# Mann in der Mitte: Wie besiegt man einen Schachmeister

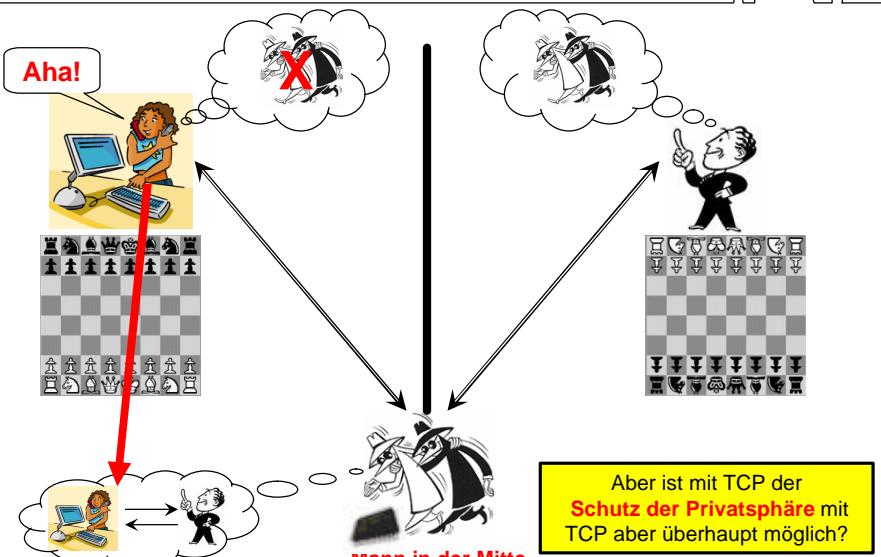


## Vertrauensaufbau durch vertrauenswürdige Hardwaremodule (TPM)

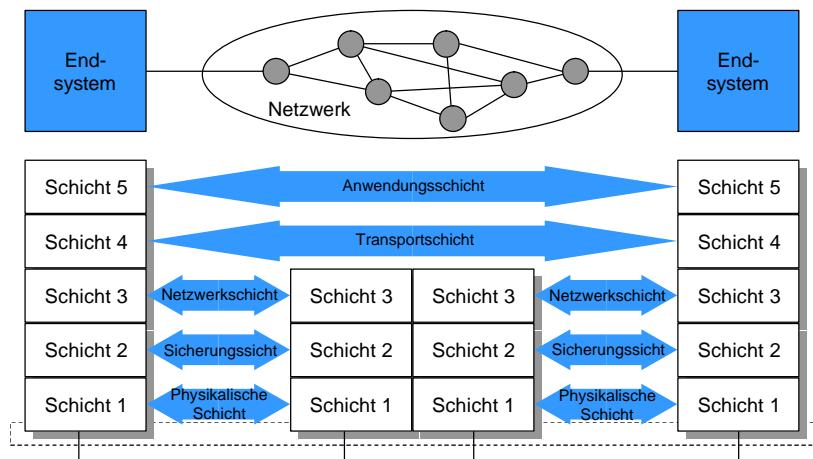
- Funktionalität in Kürze:
  - schützen und generieren von geheimen Schlüsseln
  - sichere Ablage von als vertrauenswürdig eingestuften Systemkonfigurationen
  - Bereitstellung eines speziellen Schlüssels, mit dem die Plattform von Dritten als vertrauenswürdig erkannt werden kann
  - Verwaltungsfunktionen, mit denen u. a. das TPM von einem Benutzer ein- und ausgeschaltet werden kann
- Realisiert durch rekursive Reihefolge kryptographischer Hash-Funktionen



# Internet mit TCP: Langfristiges Ziel

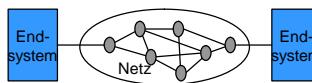


## Sicherheit in Schichtenmodellen

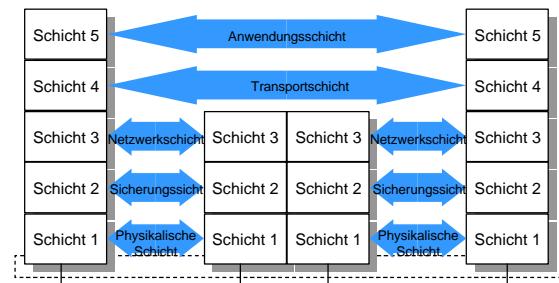


## Einbauen von Sicherheit in Netzwerken: Was ist zu tun... und wo?

Zwei Dimensionen, in den Netzwerksicherheit berücksichtigt werden kann



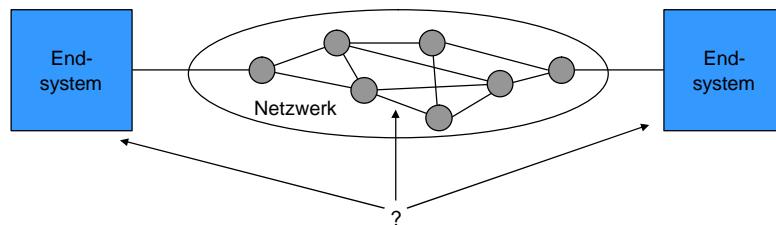
Dimension 1  
Welche Knoten soll welche  
Sicherheitsmechanismen  
implementieren?



Dimension 2

An welcher Schicht soll welche  
Sicherheitsmechanismen  
implementiert werden?

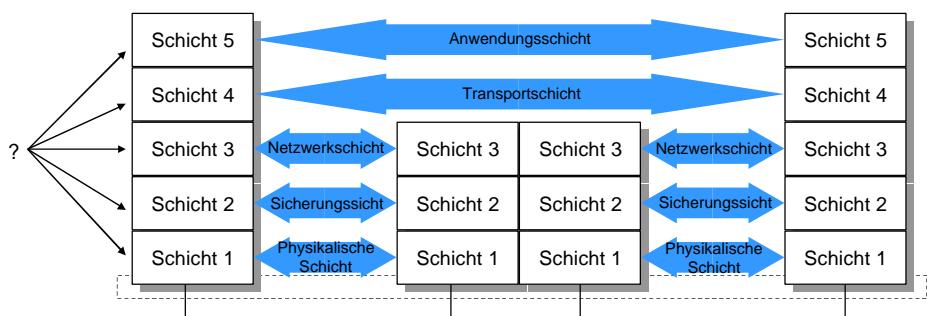
## Sicherheitsanalyse des Schichtmodells: Dimension 1



### Dimension 1

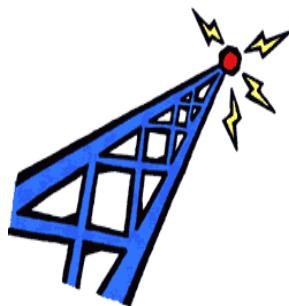
- An welcher Schnittstelle findet der Angriff statt?

## Sicherheitsanalyse des Schichtmodells: Dimension 2



### Dimension 2

- An welcher Schnittstelle findet der Angriff statt?



## Mobile Kommunikation

- gleichen Bedrohungen wie im Festnetze
- identische Gegenmaßnahmen

## Mobilität erweitert die Angriffsfläche

- Zugang zu Diensten werden durch drahtlose Verbindung einfacher und dementsprechend unsicherer
- Roaming erzwingt regelmäßige Re-Authentifizierung
- Schlüsselverwaltung wird wegen des dynamischen Netzzugangs komplizierter

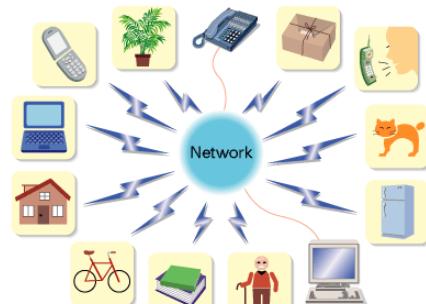
## Besonderes Angriffsziel

- der Ort eines Gerätes oder Nutzers wird wichtigste Information

**Sicherheitsszenario**  
wird erweitert!

→ Schutz der Ortsinformation ist notwendig!

# Epoche allgegenwärtiger Computer



## Herausforderungen

- hoch dynamisch und „mixed-mode“
- überall, jederzeit, alles

## Angreifermodell

- Mann in den Extremen

## Themen

- Ist Sicherheit überhaupt denkbar?
- Schwerpunkt „Security Engineering“
  - sichere Softwareentwicklung
- Vertrauensaufbau wird erschwert
- Sicherheitsrichtlinien werden wichtiger
  - Mechanismen zu deren Implementierung

- Softwareschwachstellen = fehlerhaftes Design + „buggy“ Implementierung
- Von CERT gemeldet Schwachstellen

Jahre	2000	2001	2002	2003	1Q-2Q 2004
Schwachstellen	1,090	2,437	4,129	3,784	1,740
Sicherheitslücken	21,756	52,658	82,094	137,529	?????

Quelle: <http://www.cert.org/stats>

## Umgebungsspezifische Gründe

- zunehmend Abhängigkeit von Netzwerken
- Erweiterbarkeit: Patches und neue Module werden automatisch herunter geladen

## Ungeheure Komplexität und Dynamik der Systemen

- Systeme befinden sich in keinem definiten, vorhersehbaren Zustand
- Sicherheit wird „holistisch“: überall, jederzeit und alles. Aber **wie?**

# Drei Epochen in Vogelschau



## Grad der Interaktion

## Geräte per Nutzer

- Was ist Sicherheit?
- Was will ich schützen und wie kriege ich das hin?

## 1 Einführung

### 1.1 Drei Epochen der Netzwerksicherheit

- Mittelalter
- Internet
- Allgegenwärtig

### 1.2 Grundlegende Definitionen

- **Akteure, Kanäle und Sicherheit**
- **Schutzziele, Bedrohungen und Sicherheitsmechanismen**

### 1.3 Zukünftige Herausforderungen der Sicherheit

## Wer sind die Akteure und was dürfen sie?

### Objekte

Stellen die Information eines Systems dar

- passive Objekte speichern Information (z. B. Dateien, Programme)
- aktive Objekte verarbeiten und speichern diese (z. B. Prozesse, Prozeduren)

### Subjekte

Aktive Instanz, die Anfragen an Objekte initiierten kann

### Zugriff

Interaktion zwischen Subjekt und Objekt (oft mit Informationsfluss)

### Zugriffsrechte

Erlaubnis eines Subjektes, auf ein bestimmtes Objekt zuzugreifen

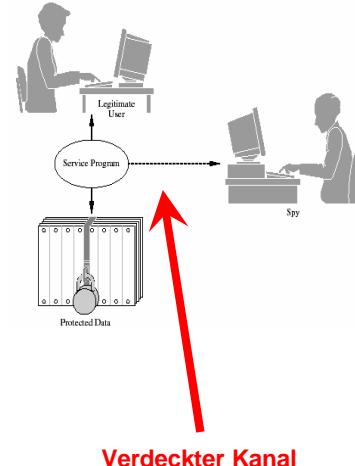
- hat der Nutzer das Recht, ein Objekt zuzugreifen, ist er dafür **autorisiert**

```
rivejern:~/ll /home/goofy
-rw-r--r-- 1 goofy acme 4679 Aug  6 17:00 roadmap.txt
```

Zugriffsrechte Subjekt Zugriff Objekt

**Kanäle:** Wege, über die Information fließt

- **legitime Kanäle** werden von Subjekten i. d. R. für Informationsaustausch benutzt  
z. B. Nachrichten und Parameter einer Funktion
- **Speicherkanäle** können von Subjekten gemeinsam benutzt werden  
z. B. Dateien und Datenbanken
- **Verdeckte Kanäle** („covert channels“): nicht für Informationsaustausch vorgesehene Kanäle, die jedoch dazu missbraucht werden können
  - werden von „Betrachtern“ nicht bemerkt!



## \*-Sicherheit und Datenschutz

### Funktionssicherheit („safety“)

Nimmt das System keinen unzulässigen Zustand an, ist es **funktionssicher**. Die Ist- und die spezifizierte Soll-Funktionalitäten stimmen überein



### Informationssicherheit („security“)

Nimmt ein funktionssicheres System nur Zustände an, die zu keiner unautorisierten Informationsveränderung oder -gewinnung führen, ist es **informationssicher**

### Datensicherheit („protection“)

Nimmt ein funktionssicheres System nur Zustände an, die zu keinem unautorisierten Zugriff führen, ist es **datensicher**

### Datenschutz („privacy“)

Fähigkeit eines Nutzers, die Weitergabe von persönlichen Informationen zu kontrollieren



### Schutzziel („security goal“)

Stellt eine Soll-Funktionalität des Systems dar

### Bedrohung („threat“)

Bestimmte Ereignisse oder Reihefolge von Aktionen, die zur Verletzung eines oder mehrerer Schutzziele führen könnten

### Sicherheitslücke („vulnerability“)

Schwachstelle verschiedener Art, durch die eine Bedrohung für die Sicherheit des gesamten Systems entsteht  
z. B. Buffer-Overruns, Fragment-Overwriting

### Angriff („attack“)

Wenn ein Angreifer Anlass zu einer Bedrohung gibt und eine Sicherheitslücke ausnutzt, führt sein Angriff zu einer möglichen Gefährdung der Sicherheit

### Sicherheitsmechanismus („security service“)

Dienst, der ein bestimmtes Schutzziel durchsetzt

- dieser kann u. a. durch kryptographische Algorithmen oder Hardware realisiert werden

## Relevante Schutzziele in Kürze



### Authentifizierung („authentication“)

Überprüfung der vom Benutzer vorgegebenen Identität bei der Systemanmeldung

### Autorisierung („authorization“)

Recht eines Subjekts, gewisse Objekte zu verwenden

### Vertraulichkeit („confidentiality“)

Stellt sicher, dass an allen Verbindungsstellen der Datenverarbeitung die erforderliche Geheimhaltung durchgesetzt wird, um eine nicht autorisierte Offenlegung zu verhindern

### Integrität („integrity“)

Schutz der Genauigkeit und Vollständigkeit von Informationen und Verarbeitungsmethoden

### Zurechenbarkeit („accountability“)

Sendern bzw. Empfängern von Informationen kann das Senden bzw. der Empfang der Informationen bewiesen werden

### Verfügbarkeit („availability“)

Dienste sollen verfügbar sein und korrekt funktionieren

## Mögliche Bedrohungen („STRIDE“)

### Nachahmung einer fremden Identität („Spoofing“)

Illegaler Besitz der oder den illegalen Zugriff auf die Authentifizierungsinformationen einer anderen Person

### Unbefugte Änderung von Daten („Tampering“)

Böswillige Änderung von Daten

### Abstreitbarkeit („Repudiation“)

Nutzer verzögert Durchführung einer Aktion, ohne dass andere Teilnehmer ihm dies nachweisen können

### Informationsentzerrung („Information disclosure“)

Offenlegen von Informationen gegenüber Personen, die eigentlich keinen Zugriff darauf haben

### Dienstverweigerung („Denial-of-service“)

Nutzung eines Diensts für zugelassene Nutzer zeitweise unbrauchbar

### Anhebung der Berechtigungen („Elevation of rights“)

Erhält ein unberechtigter Benutzer privilegierten Zugriff, der die Gefährdung oder eventuelle Zerstörung einer ganzen Systemumgebung ermöglicht

## Bedrohungen und Schutzziele in Beziehung gebracht

Schutzziele	Nachnahme der Identität	Unbefugte Änderung	Abstreitbarkeit	Enthüllung	Dienstverweigerung	Erhöhung der Berechtigungen
Vertraulichkeit	x	x		x		
Integrität	x	x				x
Zurechenbarkeit	x	x	x	x		
Verfügbarkeit					x	
Autorisierung	x				x	x

Bedrohungen werden meistens kombiniert, um einen Angriff auszuüben!



### Authentifizierung

Grundlegender Mechanismus zur Überprüfung der von einem Subjekt vorgegebenen Identität

### Integrität

Sichert, dass Daten während der Übertragung oder Speicherung nicht (unbefugt) modifiziert werden

### Vertraulichkeit

Gewährleistet die Geheimhaltung von Daten

### Autorisierung

Auf Authentifizierung basierter Dienst, der einem Subjekt die Rechte, die es besitzt, zuschreibt

### Zurechenbarkeit

Entscheidet Fragen bezüglich Abstreitbarkeit

Diese Mechanismen werden durch Sicherheitsprotokolle mit Hilfe kryptographischer Algorithmen realisiert

## Ein Blick auf kryptographische Algorithmen

### Überwiegende Verwendungszwecke

- **Verschlüsselung** von Daten: Umwandlung von Klartext in Chiffertext und umgekehrt
- **Signierung** von Daten: Signatur und Verifikation der Authentizität des Senders einer Nachricht durch so genannte *digitale Signaturen*
- einige Algorithmen können für beide Zwecke verwendet werden, wobei die Performance und der Grad von Sicherheit möglicherweise dementsprechend variiert

### Abgrenzung der kryptographischen Algorithmen

- in *symmetrischer Kryptographie* wird ein und derselbe Schlüssel verwendet
- in *asymmetrischer Kryptographie* wird ein Schlüsselpaar verwendet  
der private und der öffentliche Schlüssel
- Hash-Funktionen verwenden keine Schlüssel, sondern „one-way“ Funktionen

Kryptographische Verfahren sind die grundlegenden Bausteine für die Realisierung von kryptographischen Protokollen



## Definition

- Reihefolge von Nachrichten, deren Ziel die Schaffung einer Sicherheitsbeziehungen zwischen Kommunikationspartnern ist

## Anwendungen

- Schlüsselaustausch
- Authentifizierung, wobei es zu unterscheiden ist zwischen
  - **Nachricht** („message authentication“): Empfänger einer Nachricht kann überprüfen, ob sie von einem bestimmten Sender generiert und nicht modifiziert worden ist
  - **Entität** („entity authentication“): erlaubt Kommunikationspartnern, ihrer Identität zu überprüfen
- Vertragsschließung und nicht Abstreitbarkeit der durchgeföhrten Transaktionen
- Erwerbung der Zugriffsrechte auf entfernte Ressourcen

## Techniken

- Um die Ziele zu erreichen und potentielle Angriffe zu vermeiden, werden verschiedene Techniken verwendet, u. a.
  - *Challenge-response* durch „nonces“
  - *Zeitstempel* („timestamps“)

# Gliederung



## 1 Einführung

- 1.1 Drei Epochen der Netzwerksicherheit
  - Mittelalter
  - Internet
  - Allgegenwärtig
- 1.2 Grundlegende Definitionen
  - Akteure, Kanäle und Sicherheit
  - Schutzziele, Bedrohungen und Sicherheitsmechanismen
- 1.3 Zukünftige Herausforderungen der Sicherheit

## Neuer Trend: Sicherheit wird ein Softwareproblem

Ursache	Trend	1992-94*	2001*
Benutzerfehler	↑	98	176
Synchr. Patches	↑	100	175
Hardware	↔	49	49
System/Software	↓	15	14
Software- inkonsistenzen	↑	18	260
Attacke	↑	5	303

\* Minutes (Mio. von Kunden Minuten/Monat)

## Sicherheitsfehler #1: Bufferoverflow

### Problem

Datenpuffer, der über seine Grenze hinaus gefüllt werden kann

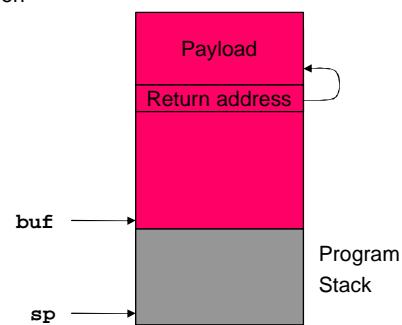
### Exploit

das unkontrollierbare Überschreiben kann zum "Programmabsturz",  
aber auch zur Ausführung böswilligen Codes führen

### Beispiel

```
char buf[100];
...
gets(buf);
```

- Angreifer gibt langen Input und überschreibt dadurch die Rücksprungadresse
- Rücksprung aus der Funktion übergibt **böswilligem Code** die Kontrolle

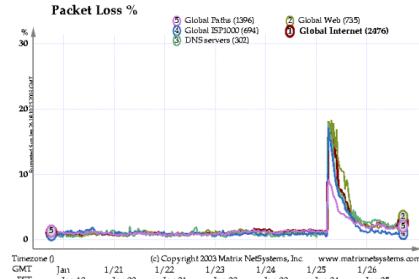


# Bufferoverflow: MS-SQL Slammer Wurm

## 25. Januar 2003

MS-SQL Server zur Verteilung von „Würmern“ ausgenutzt

- u. a. Bufferoverflow-Schwachstellen und böswilliger Code
- z. B. Code Red
- Ausdehnung aufs gesamte Netz innerhalb von 10 Minuten



## Patches

Man kann sich nicht auf Nutzer verlassen

- Patches für Schwachstellen waren bereits seit 6 Monaten verfügbar
- Microsofts eigene Server wurden ebenfalls infiziert

## Sicherheit

Werkzeuge zur automatischen Erkennung Würmern?

# Softwareproblem: Mögliche Lösungen

## Ausschalten aller ausführbaren Inhalte

- diese können aber nützlich sein
- z. B. automatischer Kalender auf einer Webseite
- programmierbare Komponenten erlauben das Upgrade bestehender Software
  - codecs, elisp, allg. patches
- Sicherheitsgebot: „least privilege“
- das Ausschalten ausführbarer Inhalte ist an sich ein Angriff auf Verfügbarkeit



## Auf böswilligen Code scannen?

- basierend auf syntaktischen Signaturen
  - lediglich „pattern-matching“
  - das Muster ist bereits vorher bekannt
  - „virus kits“ erleichtern das Verschleiern von Viren
- Lösungen sollen unerwünschtes Verhalten verhindern, ohne das „gute“ Verhalten ausschließen zu müssen



## Ziel der SBS

- Sicherheitsrichtlinien sollen trotz aller Bedrohungen und Sicherheitslücken stets eingehalten und durchgesetzt werden

## Sicherheitsrichtlinien („security policies“)

- Regeln zur Entscheidung, ob eine bestimmte Reihefolge von Aktionen stattfinden darf
- Sicherheitsrichtlinien definieren erwünschtes Verhalten
- werden durch Hardware- und Softwaremonitore überwacht und durchgesetzt

## Zu welchen Zeitpunkten kann man auf Sicherheitsprobleme eingehen?

- vor der Ausführung
  - analyze, reject, rewrite
- während der Ausführung
  - monitor, log, halt, change
- nach der Ausführung
  - roll back, restore, audit, sue, call police



# Softwarebasierte Sicherheit: Mögliche Richtungen

## Erkenntnis

- bestehende Annahme zu gegenwärtigen Sicherheitsmechanismen sind falsch
- Programme müssen keine „black-box“ sein

## Was muss in Bezug auf Sicherheit gemacht werden?

1. Safety properties: kein unerwünschtes Verhalten tritt auf
2. Liveness properties: das erwünschte Verhalten wird stattfinden
3. Speicher- und Prozessisolierung
4. Sicherheit anhand von Datentypen
5. Vertraulichkeit und Integrität
6. Privatsphäre und Anonymität
7. Verfügbarkeit



## Grundlagen

- Eckert, C.: „IT-Sicherheit“, 3. Auflage, Oldenbourg Verlag, 2003.  
Gollmann, D.: „Computer Security“, John Wiley and Sons, 1999.  
Müller, G., Rannenberg, K. (hrsg.): „Multilateral Security“, Addison-Wesley, 1999.  
Schäfer, G.: „Netzsicherheit“, dpunkt-verlag, 2003.  
Schneider, F. B., Morrisett, G., Harper, R.: „A language-based approach to security“  
<http://www.cs.cornell.edu/Info/People/jgm/lang-based-security/finalcr.ps>, 2000.

## Umfeld

- Definitionen der Sicherheitslandschaft  
<http://www.microsoft.com/germany/ms/security/guidance/modules/secmod133.mspx>